

# Koeru Talv rahvaralli 2024

## Kiiruslegendi koostas: Kuldar Sikk (522 1125)

Legend on koostatud korraldajatelt saadud info põhjal.

**Kiiruslegendi koostaja ei võta vastutust, et kõik kiirust piiravad elemendid on õigesti kirjas või asuvad täpselt seal, kus nad olid kiiruslegendi koostasime ajal.**

**Palume võistlejatel sellega arvestada!**

Asjalik tagasiside on alati teretulnud.

Kiiruslegend on koostatud alljärgnevat infot arvestades:

### Suunad

**V on vasak P on parem ALLA, annab teada, et tee hakkab allamäge minema. See on tähtis pidurdamisel (nt 100 ALLA või V3N-ga ALLA).**

**ÜLES, annab teada, et tee hakkab ülesmäge minema. See on tähtis kiirendamisel**

### Kurvi kiiruse numbrid

**1 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 30 km/h ja kurvi nurk on a` 30 kraadi**

**2 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 50 km/h ja kurvi nurk on a` 60 kraadi**

**3 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 80 km/h ja kurvi nurk on a` 90 kraadi**

**4 on keskmise kiirusega kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 100 km/h ja kurvi nurk on a` 120**

kraadi

**5 on kiire kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 130 km/h ja kurvi nurk on a` 140**

**6 on kiire kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 160 km/h ja kurvi nurk on a` 160 kraadi**

### Kurvi pikkused

**LÜHIKE on kurv mille pikkus on lühem kui tavakurvil PIKK on kurv mille pikkus on pikem kui**

**tavakurvil ÜLIPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui pikal kurvil MEGAPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui ülipikal kurvil**

**(N)** Nukk on nägemist piirav element, tee tõus või langus

**(H)** Hüpe on nägemist piirav element, tee tõus või langus, mille järel võistlusauto võib hüpata.

Kiiruslegendis võivad nukid ja hüpped olla kurvidega koos kolmel erineval moel:

Kurv ja nukk (nt V5N, kus kurvi lõpus on nukk mille taga tee läheb otse edasi)

Kurv koos nukiga (nt V5N-ga, kus kurv keerab enne nukki ja ka peale nukki)

Nukk ja kurv (nt NV5, kus kurv on nuki taga)

**AUK** on märgitud juhul kui tees on auk, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

**BUMP** on tee pinnast ülespoole ulatuv element, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

Infoks: Nukk võib olla ka väike, pikk või ülipikk.

HÜPE võib olla SUUR ja OHTLIK

AUK ja bump võivad olla lisaga VISKAB ja OHTLIK

### Vahemaad:

- **KOHE** on vahemaa, mis annab teada, et kahe erineva elemendi vahel on väike vahemaa ja üleminek ühelt teiselt juhtub kiirelt.
- Vahemaa puudub (nt V5 P3). Ühele kurvile või elemendile järgneb teine (puudub sirge vahemaa)
- **ja** on vahemaa pikkusega kuni 10 meetrit
- Järgnevad vahemaad pikenevad iga 10 meetri tagant (20; 30; 40; 50; jne)
- Pikemad vahemaad on 100; 120; 150; 200 ja siis edasi vastavalt mõõtmisele a 20m täpsusega
- **OTSE** - visuaalselt on näha järgmist elementi, kuid teel on mõned otse läbitavad kurvid (nt 100 OTSE).

### Üleminekud:

**LÄHEB** Kui kiire kurv läheb aeglasemaks (nt V5 LÄHEB 4)

**AVANEB**. Kui kiire kurv avaneb kiiremaks (nt V3 AVANEB 5)

Infoks: Pikemad kurvid võivad olla kahe erineva üleminekuga (nt V5 LÄHEB 3 AVANEB 4)

### Muu info:

**KITSAS** - kohe tee servas kas kraav, puu, sild vms.

**ÜLIKITSAS** - tee läheb eriti kitsaks ja tee servas kas kraav, puu, sild vms.

**SISSE** - kui kurv on kirjeldatud V5 SISSE, siis tähendab, et peab jääma kurvi lõpus sisetrajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

**VÄLJA** - peab jääma kurvi lõpus välis trajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

**Ei LÕIKA** - sisekurvis on kas kivi, puu, känd, vms

**ŠIKAAN** - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kolmest osast.

**PÕIGE** - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahest osast.

**VÄRAV** - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahes elemendist, mille vahelt tuleb läbi sõita

**!!! - OHTLIK**, rõhutab antud koha ohtlikkust

**SILD** - kohas kus on piirded või truubid väljas.

**SUUR** - enamasti kasutatakse HÜPEte iseloomustamiseks. Kindlasti peab sellist hüpet läbima väiksema kiirusega, kui antud kohas sõidetakse.

**PIDUR** - annab info, et peab aeglustuma või alustama pidurdamist

**KINNI** - kurvi lõpp on aeglasem ja tee keerab natuke rohkem kui alguses

LK 1-4

Kuksema

4,75 KM

Infoks: Algus põllul, suhteliselt aeglane. Alates b2 läheb teele, selle järel esimene P kurv kitsas. Peale seda kurvid kraavide vahel (püsi teel). Alates b5 laiem ja peale seda sõpruse auk.

10 P2 ÜLIPIKK KINNI JA V1 PIKK

10 P2 KINNI JA V3

20 LÜHIKE V3 SISSE JA P3

20 P2 JA V1 PIKK JA P2

30 LÜHIKE V3 JA P3 KINNI JA V2 LÄHEB 1

JA P3 LAHTI 30 V3 JA P3 PIKK JA V2

JA P3 50 P3 LÄHEB 2 PIKK AVANEB

JA V3 PIKK LÄHEB 2 KINNI JA V3 PIKK LAHTI

30 P2 LÄHEB 1

50 P2 JA V1 PIKK JA P2

50 P2 KINNI JA V2

20 V3 JA KITSAS V3 TEELE

50 **P2** KITSAS OHTLIK KIVID VÄLJAS

30 **P3** 30 ALLA **V1** PALL VÄLJAS

70 **NUKK** JA **P2** KITSAS KRAAV VÄLJAS

150 **V2** PIKK 150 ŠIKAAN V-LT

3

200 **PÕIGE** V-LT 120 **V1** MAHA

4

5

30 **P4** LÄHEB **3** KINNI !!

6

40 **V5** 100 **P5** PIKK PIDUR 70 ŠIKAAN V-LT

7

100 OTSE **P3** KITSAS

8

250 OTSE **P2** MAHA ENNE MAJA JA **V2**

9

30 **V1** PIKK JA **P1** TAGASI

10

200 **V6** 100 ŠIKAAN V-LT

11

100 **FINISH** 20 **V4** KITSAS POST VÄLJAS

LK 2/5

Sandiväsitaja

4,24 KM

Infoks: Vana hea Sandiväsitaja. Mitu ümber majade kohta (b4, b11 ja b18). Mõned šikaanid. Peale b15 triki koht!

70 P3 100 V3 SISSE JA ŠIKAAN V-LT

30 P3 40 V2 MAHA JA P1

70 V2 MAHA 20 V2

50 P2 KITSAS JA V4 JA P5

70 P3 LÄHEB 2 MAHA

30 V2 KINNI 70 V2 JA P1

50 NUKK 50 P5 70 ŠIKAAN V-LT JA V3

100 OTSE V2 KITSAS

40 P4 JA V5 PIDUR 50 ŠIKAAN V-LT

50 **V4** 11

JA **P2** KITSAS JA **P2** JA **V2** TEELE 12

50 **V3** JA **P5** 100 ŠIKAAN P-LT JA **V4** 13

50 **P4** 30 **P2** MAHA JA **V4** PIKK KINNI 14

70 **P3** MAHA 40 **V3** LÄHEB 1 15

JA **P2** 30 **P3** 50 **NUKK** 50 **V3** LÄHEB 2

40 **P3** 30 **P5** 20 **V3** PIKK 16

70 **P3** JA **P4** 150 ŠIKAAN V-LT 17

100 PIDUR **NUKK** 10 **P2** MAHA JA **V2** 18

30 **FINISH** 20 **V2**

LK 3/6

Mihkli põld

4,20 KM

Infoks: Kiirem, kui ss1, aga palju väikesi tõuse ja langusi. Pidurdused keerulised.

30 **N**UKK 40 **A**LLA **V2** LÄHEB **1**

70 **N**UKK 30 **V4** 50 **P5** PIKK

30 **N**UKK JA **P5**

30 **V5** LÄHEB **4** PIDUR

20 **A**LLA **P2** PIKK KINNI 70 **P4**

70 **V4** LAHTI 70 **P6** LÄHEB **5** KINNI

50 **V6** PIKK 70 OTSE **V2** PIKK

350 **V2** LÄHEB **2** PIKK KINNI

JA **P3** PIKK LÄHEB **1** JA **V2** PIKK LAHTI

50 **V6** 50 **P2** 150 **V2**

100 **P4** SISSE JA **V3** JA **P6**

70 **V2** PIKK KINNI JA **P4** LAHTI

30 **P4** ÜLI PIKK NUKIGA JA **V4**

JA P4 PIKK SISSE JA V3 LÄHEB 2

30 P2 KITSAS 30 FINISH 100



LK 7-10

Salutaguse

4,23 KM

Infoks: Palju ristmikke, mõned lõigud põllul.

50 **V2** 30 V2 JA P1

2 3

20 V3 JA BUMP V2

3

40 **P3** KITSAS JA V3 20 ALLA **P2**

4

50 **P6** 70 V5 70 OTSE **V2** MAHA

5

200 **P2** MAHA PÕLLELE 30 **V2** PIKK

6

20 **V3** 30 **P2** TEELE

7

100 NUKK JA V4 KITSAS PALL VÄLJAS100 OTSE **V2** 30 **P2** PIKK LAHTI30 V3 KITSAS 20 **P2** MAHA

8

50 **V6** 120 ŠIKAAN P-LT

9

100 PIKK **NUKK** 200 **P2** MAHA

10

100 NUKK 70 **PÕIGE** V-LT

11

120 **P2** KITSAS !!

12

100 **V4** 100 **NUKK** 300 **ŠIKAAN P-LT** 13

50 **P2** MAHA PÕLLULE 30 **V2** 20 **V2** 14

20 **P2** TEELE 100 **V2** MAHA KITSAS 16

50 **P2** KITSAS 20 **P3** 50 **P3** 17

70 **V2** MAHA 100 **P2** 19

70 **FINISH** 100 **P4**

LK 8-11 Kalle põld 4,42 KM

Infoks: Enamus katse põllul, kus palju lühikesi kurve enne aeglast kurvi.

**P3** ÜLI PIKK LÄHEB 2 20 **V3** ÜLI PIKK KINNI

150 OTSE **V3**

30 LÜHIKE **P4** JA LÜHIKE **V3** JA **P2**

JA LÜHIKE **V4** JA **P3** LAI 70 **V3** LÄHEB 2

100 **P3** KINNI 50 **V3** ÜLIPIKK

JA LÜHIKE **P** JA LÜHIKE **V** 30 **V1**

30 **P3** 50 **V3** 30 **V2** KINNI

40 **P2** PIKK AVANEB 20 **V5** NUKIGA

150 **V3** JA **P3** SISSE 20 **V3** AVANEB

100 OTSE **P6** PIDUR 50 ALLA **V2**

70 **P3** 70 **V1** JA **P2**

30 **P3** JA **V5** 50 ŠIKAAN P-LT

2

50 LÜHIKE **P** JA **V2**

150 **V3** JA **P3** ÜLI PIKK

30 LÜHIKE **P** JA **V2** PIKK

JA **P2** JA **V3** LÄHEB **1** JA **P1** PIKK

30 **P2** TEELE 50 **P5** JA **V5**

100 **Š**IKAAAN V-LT

100 **N**UKK PIDUR 40 **V2** MAHA

50 **F**INISH JA **V5** 30 **V3**

LK 9-12

Vao

3,62 KM

Infoks: Legendiraamatus oli parandusi, boksi numbrid võibolla ei ole õiged. Katse tee peal, lõpp majade vahel.

120 **V3** KITSAS150 **Š**IKAAAN V-LT 100 OTSE LÜHIKE **V** EI LÕIKA

2

20 LÜHIKE **P** EI LÕIKA 20 **P4** 30 **V1** TAGASI

3

50 **V4** JA **P4** KITSAS JA **V4**30 **P4** 20 **V4** 30 **P3** SISSE JA **V3** KITSAS40 LÜHIKE **P5** 200 OTSE **Š**IKAAAN P-LT

5

100 **V3** 30 **P2** KITSAS 30 LÜHIKE **P3** JA **V1**

6

120 **P2** JA **V2** 30 **V6** 20 **P2** 20 **V2** KINNI250 **Š**IHKAAAN P-LT

7

50 **N**UKK 20 **P2** MAHA KITSAS

8

20 LÜHIKE **V2** JA **P3**70 LÜHIKE **V3** JA **P1** PIKK TAGASI

9

JA LÜHIKE **P3** 20 **V2** LÄHEB **1**

50 LÜHIKE **P3** JA **V3** JA **P2** 50 **V2** KITSAS

70 **P2** JA LÜHIKE **V3** JA LÜHIKE **P3** JA **V2**

10

20 **V1** TAGASI 50 **FINISH** 30 **P4**

12